

DEATHROW

Manuel d'utilisation

Steampunk Games — Version 1.0

Sommaire

- 1 — Présentation du jeu
- 2 — Configuration requise
- 3 — Installation
- 4 — Lancer le jeu
- 5 — Menus et interfaces
 - 5.1 – Menu principal
 - 5.2 – Sélection de la map
 - 5.3 – Mode Host (Multijoueur)
 - 5.4 – Mode Join (Multijoueur)
 - 5.5 – Settings
- 6 — Contrôles
- 7 — Mécaniques de jeu
 - 7.1 – Système de manches
 - 7.2 – Zombies et boss
 - 7.3 – Armes et munitions
 - 7.4 – Bonus
 - 7.5 – Atouts
 - 7.6 – Exsanguineur
- 8 — Conseils et stratégies

1 — Présentation du jeu

Deathrow est un jeu de tir en vue de dessus (top-down 2D) développé par Steampunk Games. Le joueur incarne un condamné à mort qui se voit offrir une dernière chance de liberté en acceptant une mission périlleuse : survivre aux hordes de zombies qui ont envahi plusieurs zones de la ville.

Le jeu peut se jouer en solo ou en coopération locale à deux joueurs via un réseau local (LAN). L'objectif est de survivre au plus grand nombre de manches possible. À chaque manche, les zombies deviennent plus nombreux, plus rapides et plus résistants. Des armes, des bonus et des atouts spéciaux sont disponibles sur les maps pour aider les joueurs à tenir le plus longtemps possible.

2 — Configuration requise

Système d'exploitation	Windows 10 / 11 (64 bits)
Processeur	Intel Core i3 ou équivalent
Mémoire RAM	4 Go minimum
Espace disque	500 Mo disponibles
Résolution	1280 × 720 minimum recommandée
Réseau (multijoueur)	Réseau local (LAN) — connexion Wi-Fi ou Ethernet

3 — Installation

Deathrow s'installe via un installateur Windows standard. Aucune installation préalable de Python ou de bibliothèque externe n'est nécessaire.

Étapes d'installation

- Téléchargez le fichier DeathrowSetup.exe depuis la page de téléchargement du site officiel (accès réservé aux membres inscrits).
- Double-cliquez sur DeathrowSetup.exe pour lancer l'installateur.
- Suivez les instructions à l'écran : choisissez le répertoire d'installation (Program Files\Deathrow par défaut) et confirmez l'installation.
- Une fois l'installation terminée, un raccourci Deathrow est créé sur le bureau et dans le menu Démarrer.
- Cliquez sur ce raccourci pour lancer le jeu.

Note : Si Windows affiche un avertissement SmartScreen lors du lancement de l'installateur, cliquez sur 'Informations complémentaires' puis 'Exécuter quand même'. Ce message apparaît car l'application n'est pas encore certifiée par Microsoft.

4 — Lancer le jeu

Après l'installation, lancez Deathrow depuis le raccourci sur le bureau ou via le menu Démarrer. Le jeu s'ouvre directement sur le menu principal.

Si vous souhaitez jouer en mode multijoueur, assurez-vous que les deux ordinateurs sont connectés au même réseau local (Wi-Fi ou Ethernet) avant de lancer le jeu. Il est recommandé de lancer le jeu en tant qu'administrateur pour que l'ouverture automatique des ports réseau fonctionne correctement.

5 — Menus et interfaces

5.1 – Menu principal

Le menu principal est le premier écran affiché au lancement du jeu. Il centralise l'accès à toutes les fonctionnalités du jeu.

Options disponibles

- Maps — Accéder à l'écran de sélection de la map et lancer une partie.
- Host — Créer un salon multijoueur et inviter un second joueur à rejoindre la partie.
- Join — Rejoindre la partie d'un autre joueur via son code de connexion.
- Settings — Accéder aux paramètres du jeu (audio, affichage, contrôles).
- Quit — Quitter le jeu.

La navigation s'effectue à la souris. Passez le curseur sur un bouton pour le mettre en surbrillance, puis cliquez dessus pour le sélectionner.

5.2 – Sélection de la map

Cet écran permet de choisir la map sur laquelle se déroulera la partie. Trois maps sont disponibles, chacune avec un environnement et une ambiance distincts.

Maps disponibles

- Grab Der Toten — Un village côtier abandonné aux décors de Première Guerre mondiale. Map principale, entièrement jouable.
- Death On The Beach — Une plage post-apocalyptique aux espaces plus ouverts. (À venir)
- Jigoku No Torii — Un village japonais médiéval fantastique. (À venir)

Cliquez sur le nom d'une map pour la sélectionner et lancer la partie. En mode multijoueur, seul l'hôte peut choisir la map.

5.3 – Mode Host (Multijoueur)

Le mode Host permet de créer une partie multijoueur en réseau local. Lorsque vous cliquez sur Host dans le menu principal, le jeu génère automatiquement un code de connexion unique composé de dix caractères alphanumériques au format XXXXX-XXXXX.

Étapes pour héberger une partie

- Cliquez sur Host dans le menu principal.
- Un code de connexion s'affiche à l'écran — communiquez-le oralement ou par écrit à votre partenaire.
- Attendez que votre partenaire rejoigne le salon. Le statut 'En attente...' se met à jour dès qu'il se connecte.
- Une fois les deux joueurs connectés, sélectionnez la map et lancez la partie.

Note : L'hôte doit lancer le jeu en tant qu'administrateur Windows pour que l'ouverture automatique du port réseau fonctionne. Sans droits administrateur, le port devra être ouvert manuellement dans le pare-feu Windows.

5.4 – Mode Join (Multijoueur)

Le mode Join permet de rejoindre la partie d'un autre joueur sur le même réseau local. Les deux joueurs doivent impérativement être connectés au même réseau Wi-Fi ou Ethernet.

Étapes pour rejoindre une partie

- Cliquez sur Join dans le menu principal.
- Saisissez le code de connexion communiqué par l'hôte dans le champ prévu à cet effet.
- Cliquez sur Connect. Le jeu établit la connexion automatiquement.
- Attendez que l'hôte lance la partie.

Note : Si la connexion échoue, vérifiez que le code saisi est correct et que les deux ordinateurs sont sur le même réseau. Réessayez en relançant l'hôte si nécessaire.

5.5 – Settings

L'écran Settings regroupe tous les paramètres personnalisables du jeu, organisés en trois onglets.

Onglet AUDIO

- Master Volume — Ajuste le volume général du jeu (effets sonores et musique) via un curseur de 0 à 100. Le réglage s'applique en temps réel pendant le déplacement du curseur.

Onglet VIDEO

- Fullscreen — Bascule entre le mode fenêtré (OFF) et le mode plein écran (ON). En mode plein écran, le jeu occupe l'intégralité de l'écran sans barre de titre.

Onglet CONTROLS

- MOVE UP — Touche pour se déplacer vers le haut (défaut : Z).
- MOVE DOWN — Touche pour se déplacer vers le bas (défaut : S).
- MOVE LEFT — Touche pour se déplacer vers la gauche (défaut : Q).
- MOVE RIGHT — Touche pour se déplacer vers la droite (défaut : D).

Pour remapper une touche, cliquez sur le bouton de l'action souhaitée puis appuyez sur la nouvelle touche de votre choix. Appuyez sur Échap pour annuler le remappage.

Cliquez sur le bouton RESUME ou appuyez sur Échap pour quitter le menu Settings. Tous les paramètres sont sauvegardés automatiquement et conservés lors du prochain lancement du jeu.

6 — Contrôles

Z / Q / S / D	Déplacer le personnage (remappable dans les Settings)
Souris	Orienter l'arme vers le curseur
Clic gauche	Tirer (maintenir pour les armes automatiques)
Molette souris	Changer d'arme active
R	Recharger l'arme active
E	Interagir (ramasser l'exsangueux, extraire un atout)
Échap	Retourner au menu principal

Astuce : L'arme suit automatiquement le curseur de la souris en temps réel. Vous pouvez vous déplacer dans une direction et viser dans une autre simultanément.

7 — Mécaniques de jeu

7.1 – Système de manches

La partie est organisée en manches successives. Une manche se termine lorsque tous les zombies qui la composent ont été éliminés. Un délai de 3 secondes s'écoule ensuite, pendant lequel une alarme retentit pour signaler l'arrivée imminente de la vague suivante.

Profitez de ce délai pour acheter des armes ou des munitions aux bornes d'achat présentes sur la map avant que les nouveaux zombies n'apparaissent.

Le numéro de la manche actuelle est affiché en rouge dans le coin inférieur droit de l'écran. C'est également votre score final en fin de partie.

7.2 – Zombies et boss

À chaque manche, des zombies et un boss apparaissent depuis plusieurs points de spawn répartis autour de la zone de combat. Plus la manche avance, plus les zombies sont nombreux, rapides et résistants.

Zombies standards

- Se dirigent directement vers le joueur le plus proche.
- Infligent 25 points de dégâts par attaque au contact.
- Deviennent plus rapides et plus résistants à chaque manche.

Boss

- Apparaît à chaque manche en plus des zombies standards.
- Reconnaissable à sa tenue beige et ses yeux cyan.
- Plus rapide que les zombies ordinaires.
- Lorsqu'il est éliminé, il laisse tomber son cœur sur le sol — source d'un atout récupérable avec l'exsangueur.

Votre santé se régénère automatiquement de 25 points toutes les 2 secondes si vous n'êtes pas en contact avec un zombie. Protégez-vous pour récupérer de la vie.

7.3 – Armes et munitions

Des bornes d'achat sont disséminées sur chaque map. Approchez-vous d'une borne pour voir l'arme disponible et son prix en points. Appuyez sur E pour acheter.

Système d'achat

- Si vous ne possédez pas encore l'arme : elle est ajoutée à votre inventaire au prix indiqué.
- Si vous possédez déjà l'arme : vous pouvez racheter des munitions pour 500 points.
- Si votre inventaire est plein (3 armes, ou 4 avec l'atout Fourth Weapon) : l'arme active peut être remplacée.
- Si vous n'avez pas assez de points : un son d'erreur retentit et aucun achat n'est effectué.

Rechargement

Appuyez sur R pour recharger l'arme active. Pendant le rechargement, une barre de progression verte s'affiche en bas de l'écran. Le tir est impossible pendant ce délai. Lorsque le chargeur est vide sans chargeur de réserve disponible, le message 'CHARGEUR VIDE' s'affiche en rouge.

Points

Chaque zombie éliminé rapporte des points. Les points s'accumulent et servent de monnaie pour acheter armes et munitions. Votre solde est affiché en permanence dans le coin inférieur gauche du HUD.

7.4 – Bonus

Des bonus apparaissent sur la carte après l'élimination de groupes de zombies. Ils sont représentés par des orbes colorées en jaune-vert, facilement repérables grâce à leur son d'alerte spécifique. Déplacez-vous sur un bonus pour le récupérer automatiquement.

Types de bonus

- Carnage — Réduit les points de vie de tous les zombies présents à 1 pendant 30 secondes. Ils meurent en un seul tir.
- Full Ammo — Recharge instantanément tous les chargeurs de toutes vos armes.
- Invincible — Vous rend invulnérable pendant 60 secondes.
- Annihilation — Élimine instantanément tous les zombies présents sur la carte.

Les bonus disparaissent au bout de 30 secondes s'ils ne sont pas récupérés. Un son d'alerte retentit en boucle tant qu'un bonus est actif sur la carte.

7.5 – Atouts

Les atouts sont des améliorations permanentes pour le reste de la partie. Ils sont obtenus en extrayant le sang du cœur d'un boss éliminé à l'aide de l'exsanguineur. Jusqu'à 3 atouts peuvent être équipés simultanément.

Liste des atouts

- Speed (vert) — Augmente votre vitesse de déplacement.
- Résistance (rouge) — Augmente vos points de vie maximum à 150.
- Fourth Weapon (violet) — Débloque un quatrième emplacement d'arme dans votre inventaire.
- Résurrection (bleu) — Vous ressuscitez automatiquement une fois lors de votre prochaine mort.
- Double Shoot (orange) — Double les dégâts de toutes vos armes équipées.
- Freeze (bleu clair) — Ralentit les zombies environnants.

7.6 – Exsanguineur

L'exsanguineur est un outil spécial permettant d'extraire les atouts des cœurs de boss. Il apparaît à un emplacement aléatoire sur la map au début de chaque partie.

Comment l'utiliser

- Repérez l'exsanguineur sur la carte (un prompt '[E] Pick up extractor' s'affiche à proximité).
- Appuyez sur E pour le ramasser.
- Éliminez un boss — il laisse tomber son cœur coloré à l'emplacement de sa mort.
- Approchez-vous du cœur et maintenez E pendant 5 secondes pour extraire l'atout.
- La couleur du cœur (et de la fiole extraite) indique le type d'atout obtenu.

Note : *Un compte à rebours en secondes s'affiche dans le HUD pendant l'extraction. Restez immobile et à portée du cœur jusqu'à la fin du décompte.*

8 — Conseils et stratégies

- Bougez constamment — rester immobile face à une horde est la principale cause de mort. Tournez autour des groupes de zombies pour les éviter.
- Achetez des armes entre les manches — profitez du délai de 3 secondes entre les vagues pour vous équiper aux bornes d'achat avant l'arrivée des zombies.
- Gérez vos chargeurs — rechargez votre arme (R) dès que vous avez un moment de répit. Une arme vide au mauvais moment peut être fatale.
- Ramassez les bonus rapidement — ils disparaissent après 30 secondes. L'Annihilation et le Carnage sont particulièrement puissants dans les manches avancées.
- Priorisez le boss — éliminez-le rapidement pour obtenir son cœur et l'atout associé. Le Double Shoot et la Résistance sont particulièrement efficaces.
- En multijoueur — coordonnez-vous avec votre partenaire : l'un couvre les flancs pendant que l'autre achète des armes. Si l'un de vous meurt, la partie continue jusqu'à la prochaine manche.
- Régénération — votre santé remonte automatiquement de 25 points toutes les 2 secondes hors combat. Fuyez momentanément pour récupérer de la vie avant de reprendre le combat.
- Utilisez l'exsangueur — l'atout Résurrection est le plus précieux en solo : il vous offre une seconde vie automatique, ce qui peut changer radicalement l'issue d'une manche difficile.